

## Beach soccer event

### Het speelveld

Er wordt gespeeld op een ondergrond van zand. 24 x20 meter met 2 keepersgebieden van 7 meter en een neutrale midden zone van 10 meter.

### De bal

De bal is een type nr.5, is wat lichter en zachter dan de bal op het veld.

### Aantal spelers

Bij een Beachsoccer wedstrijd wordt er 5 tegen 5 gespeeld en mag er onbepaald, bij de middenlijn, gewisseld worden. Maximaal aantal wisselers is vijf (5). Wisselers bevinden zich altijd achter de afrekening.

### De uitrusting van spelers

Is de standaarduitrusting (een short en een shirt). Beachsoccer wordt gespeeld op blote voeten. De voeten mogen getaped of op een andere veilige manier worden beschermd.

### Arbitrage

**Op plaats 1 respect voor de scheidsrechters ten alle tijden**

Een Beachsoccer wedstrijd wordt door minimaal 2 scheidsrechters (waarvan 1 hoofdscheidsrechter) geleid, die elk aan één zijde van het speelveld plaatsnemen.

Gele kaart is 2 minuten eraf en rood is voor de wedstrijd geschorst. Dus met 3 spelers verder.

## **De duur van de wedstrijd & Punten**

Een officiële Beachsoccer wedstrijd bedraagt 1 x 10 minuten normale speeltijd.

\*\*Mocht hieruit geen winnaar komen dan wordt er een strafschoppenserie gehouden. Bij een strafschoppenserie van de Beachsoccer gaat het om een sudden death serie. Winst tijdens de reguliere speeltijd levert drie (3) punten op gelijk 1 punt, verlies 0 punten.

**Let op als de centrale tijd over is en er is een penalty gegeven dan mag deze nog genomen worden.**

\*\* Dit geldt alleen voor de Finale

## **Spelhervattingen**

Achterbal of doelworp. (**spel hervatten binnen 10 seconden**). 3xhoekschop is penalty vanaf midden 7 meter lijn  
Uitbal over de zijlijn – inworp of intrap (tegenstander altijd vijf (5) meter afstand). Bij scoren moet de bal eerst de grond hebben geraakt.

(bij een inworp/intrap mag de doelverdediger in zijn handen worden gespeeld)

De aftrap – wordt genomen op de virtuele middenstip, mag worden opgewipt (niet twee (2) x raken) of moet vooruit worden gespeeld.

**Uit een aftrap kan niet direct worden gescoord.**

## **Doelverdediger**

Mag in het gehele strafschopgebied de bal met de armen en handen spelen.

De volleykick is nooit toegestaan, de dropkick is alleen tijdens het spel toegestaan.

**Voor de keeper geldt de terugspeelbal regel zoals in het veldvoetbal.**

## **Slidings/Tackles**

Onbeheerste slidings en tackles zijn verboden.

## **Vrije schoppen**

De vrije trap mag genomen worden door een willekeurige speler.

Er bestaan geen indirecte vrije schoppen, alleen directe vrije schoppen (men hoeft niet direct op het doel te schieten).

Geen muurtje, wel 5 meter afstand van de bal in een trechter vorm om de bal.

Is er een vrije trap in het keepersgebied van de tegenstander dan wordt de bal gelegd op de 7 meter lijn ter hoogte waar de overtreding was begaan.

## **Vrije schop vanaf eigen speelhelft.**

De bal mag in iedere richting gespeeld worden.

Niemand mag de bal aan de binnenkant van de trechter in de lucht aanraken, anders een vrije schop tegen op de plaats van raken. Gebeurt dit door een verdediger in het eigen strafschopgebied – strafschop.

Pas op het moment dat de bal de grond raakt of buiten de trechter komt mag de bal gespeeld worden. (Let op: Hinderlijk te vroeg inlopen is niet toegestaan. Dit naar oordeel van de scheidsrechter)

Overigens mag de verdedigende doelverdediger de bal altijd raken.

Vrije schop op de helft van de tegenstander.

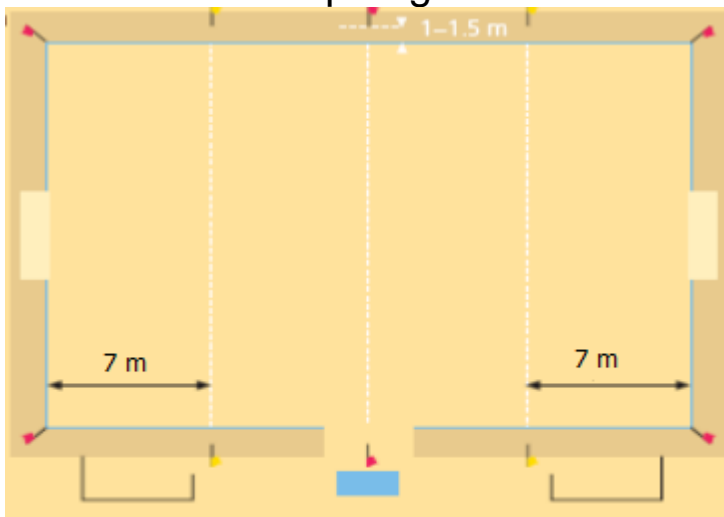
De bal mag alleen voorwaarts worden gespeeld.

Niemand, behalve de verdedigende doelverdediger, mag de bal aanraken voordat deze de grond heeft geraakt, anders een vrije schop op de plaats van raken. Gebeurt dit door een verdediger in het eigen strafschopgebied – strafschop.

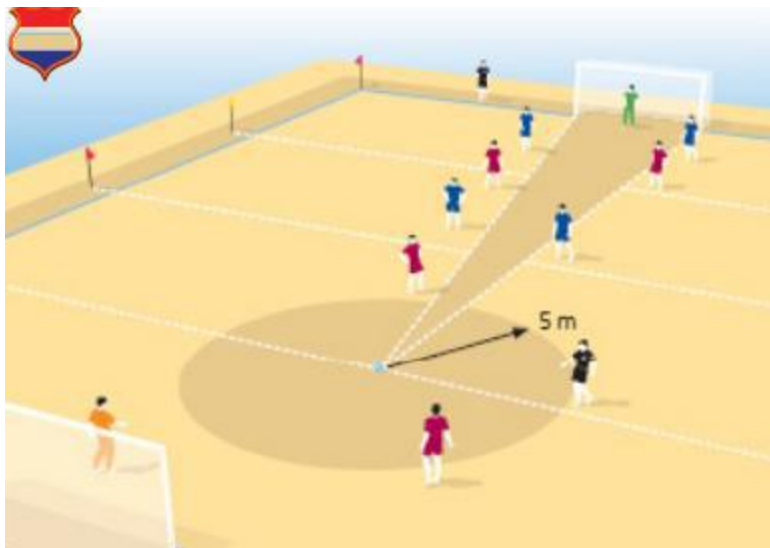
## **Scheidsrechtersbal**

Altijd op de virtuele middenstip.

Het veld met keepersgebieden en daar tussen neutrale zone



Een vrije trap



Een penalty

